



GRADO:	TERCERO	ASIGNATURA:	MATEMÁTICAS III	PERIODO	9 al 13 de Mayo	FECHA LÍMITE ENTREGA SEMANAS	Viernes 13 de Mayo
TEMA:	Funciones						06

PROPÓSITO/APRENDIZAJE/ENFASIS

Aprendizaje: esperados

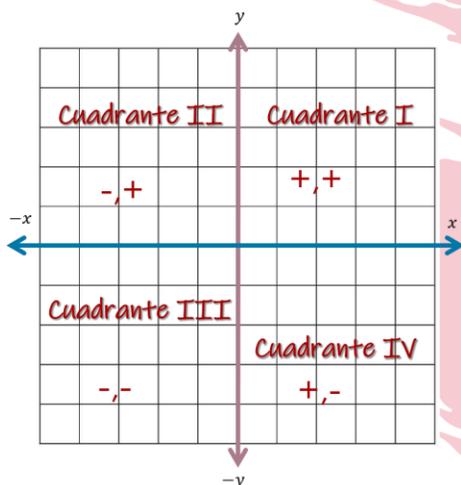
- Que los alumnos Interpretar, construir y utilizar gráficas de relaciones funcionales no lineales para modelar diversas situaciones o fenómenos.

SEMANARIO DE HACTIVIDADES

LUNES 9 de MAYO

Tema: *Plano cartesiano*

Plano que utiliza un sistema de coordenadas cartesianas (rectangulares) para determinar las coordenadas de los puntos. Al plano cartesiano también se le llama «plano coordenado».



Característica

Eje:

Rectas numéricas de forma perpendicular que sirve de referencia para construir un sistema coordenado. El eje horizontal se llama eje *x* y el vertical eje *y*.

Cuadrante:

El plano queda dividido en 4 regiones.

Plano Cartesiano

Plano que utiliza un sistema de coordenadas cartesianas (rectangulares) para determinar las coordenadas de los puntos.

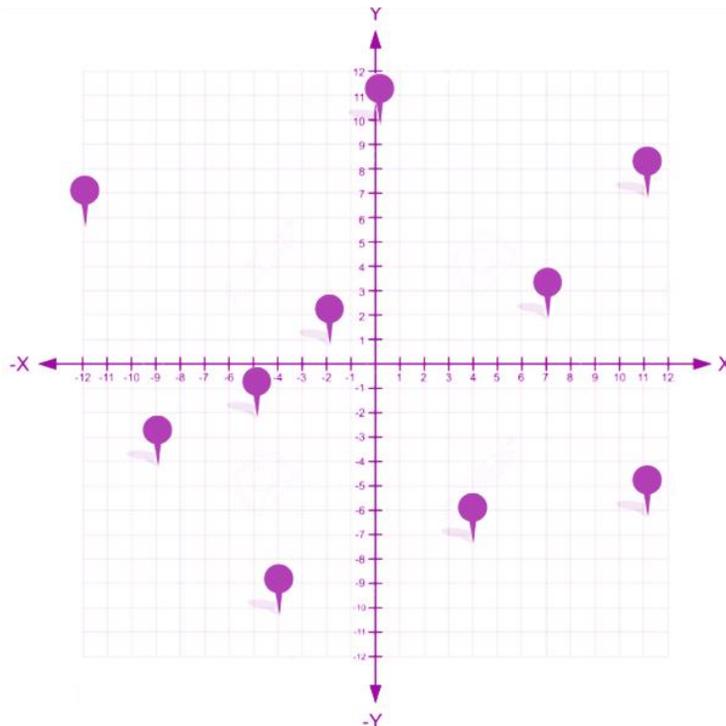
Coordenada:

Las coordenadas son números que indican la ubicación de un punto en el plano: $P(x, y)$.

Actividad 25: Relaciona los siguientes puntos del plano con las coordenadas

Coordenadas

- $(0, 10)$
- $(-12, 6)$
- $(7, 2)$
- $(-4, -10)$
- $(-5, -2)$
- $(11, 7)$
- $(11, -6)$
- $(-9, -4)$
- $(-2, 1)$
- $(4, -7)$





PAGINA DE APOYO: Ubicar un punto en el PLANO CARTESIANO Super fácil- Para principiantes- <https://www.youtube.com/watch?v=0cUkAd2o1yw>

MIÉRCOLES 11 de MAYO

Tema: Coordenadas

Actividad 26: Ubicando

Indicaciones: Ubica en el plano cartesiano las siguientes coordenadas

a. (9,8)

b. (7,-3)

c. (4,-3)

d. (0,10)

e. (10,4)

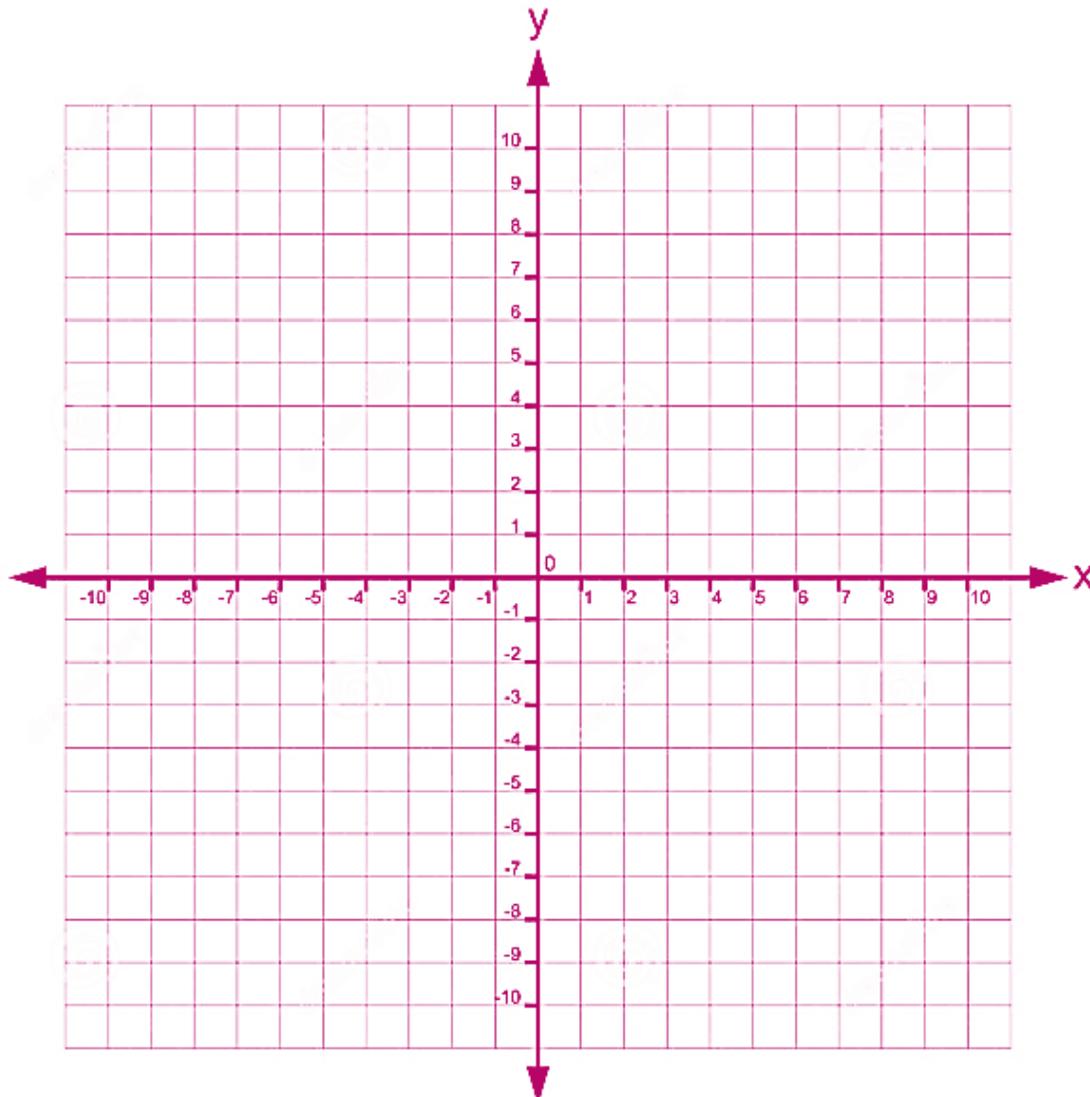
f. (4,5)

g. (6,-8)

h. (9,7)

i. (-4,5)

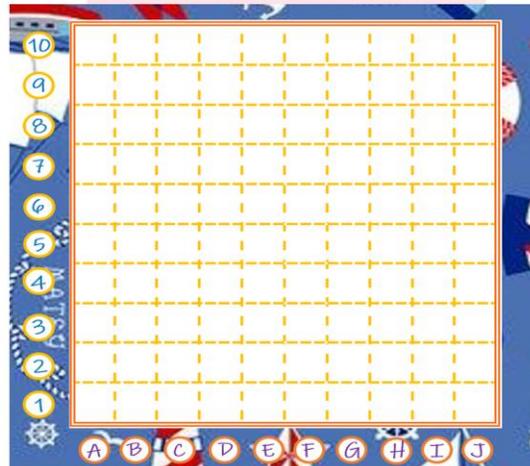
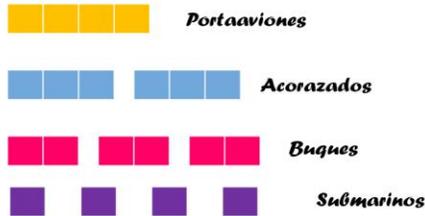
j. (-1,0)



Jueves 12 DE MAYO

Actividad 27: Batalla Naval

Te has convertido en un marino que necesita derribar a su oponente para poder pasar la frontera, para eso debes posicionar los barcos (que se muestran abajo) de forma secreta a tu oponente. Cada uno ocupa, según su modelo, una cierta cantidad de posiciones ya sea horizontal o verticalmente. De esta forma, no se permiten repetir ya que cada uno ocupa posiciones únicas. Ambos marinos poseen y deben ubicar igual número de naves. Gana el que derribe todos los barcos de su oponente

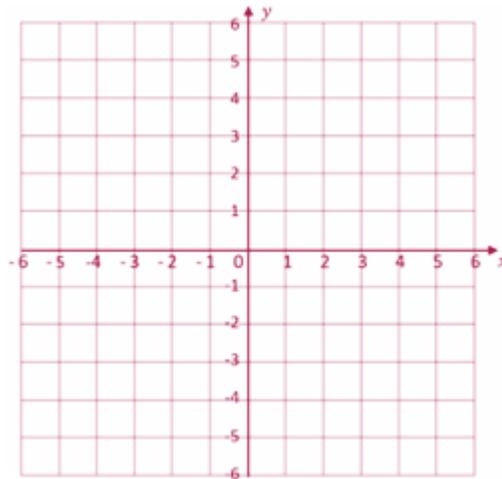


VIERNES 13 DE MAYO

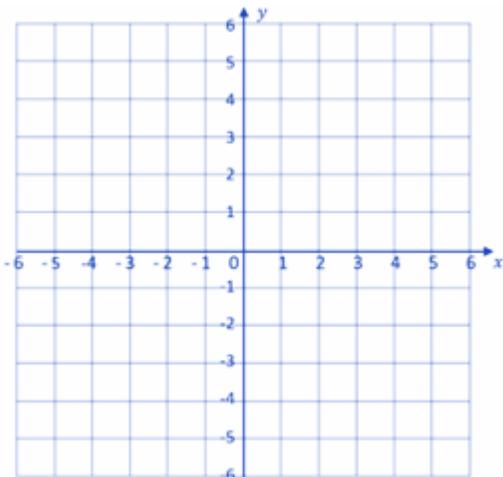
Actividad 28: Encuentra y traza

Indicaciones: Ubica las siguientes coordenadas en el plano cartesiano

- | | | |
|-----------|------------|-----------|
| A (2,5) | E (1, -3) | I (-4, 4) |
| B (4,4) | F (-1, -3) | J (-2, 5) |
| C (3,0) | G (-3, -1) | K (-1, 4) |
| D (3, -1) | H (-3, 2) | L (1, 4) |



Una vez que termines de ubicar todos los puntos une con una línea coordenadas



Dibuja tu propia figura usando la cuadrícula de un costado y escribe las coordenadas del contorno.

- | | | |
|---------|---------|---------|
| A (,) | E (,) | I (,) |
| B (,) | F (,) | J (,) |
| C (,) | G (,) | K (,) |
| D (,) | H (,) | L (,) |