



GRADO:	PRIMERO	ASIGNATURA:	TECNOLOGÍA 1	PERIODO	Del 22 al 26 DE noviembre	FECHA DE ENTREGA	29 de noviembre
TEMA:	La informática en las capacidades humanas y su extensión (segunda parte)					SEMANA	SEMANA 3
PROPÓSITO/APRENDIZAJE/ENFASIS							
Aprendizaje esperado: Identifica la función del almacenamiento en las herramientas, máquinas e instrumentos en el desarrollo de procesos técnicos.							
Énfasis: Identificar cómo los medios técnicos permiten ampliar las capacidades humanas.							
ACTIVIDAD							
Realiza las lectura correspondiente y observa cada uno de los videos para poder resolver el crucigrama correspondiente.							
https://www.youtube.com/watch?v=zbGIiHdAEBs&t=25s https://youtu.be/3F-kuNGINco https://edu.qcfglobal.org/es/informatica-basica/que-es-hardware-y-software/1/							
HORIZONTAL							
1 Es una aplicación informática que permite crear, editar, modificar y procesar un documento de texto con formato.							
3 Es el conjunto de programas o aplicaciones, instrucciones y reglas informáticas que hacen posible el funcionamiento del equipo							
4 Son aquellos elementos físicos o materiales que constituyen una computadora o un sistema informático							
5 Conjunto de programas, aplicaciones, herramientas, métodos y materiales que son aplicados al trabajo de oficina, a través de la informática.							
6 Es la rama de la Ingeniería que estudia el hardware, las redes de datos y el software necesarios para tratar información de forma automática.							
VERTICAL							
1 Este programa permite el diseño de diapositivas, con plantillas de imágenes prediseñadas, o bien con imágenes importadas desde un ordenador, además de la aplicación de animaciones en las imágenes y/o en el texto, al que se le pueden asignar distintas fuentes.							
2 Es una aplicación o programa informático a través del cual es posible manipular datos numéricos mediante tablas, para operar sobre cálculos complejos.							
4 Es un término informático que se utiliza para definir los recursos humanos de un sistema informático o el hardware y el software que es diseñado pensando en la experiencia y la interfaz que le dará el usuario final.							

Grupo	Profesor (a)	Correo
C	Hernández Vázquez Javier	javier.hernandez.vaz0611@edomex.nuevaescuela.mx
B	Ochoa Contreras Gloria Corina	gloria.ochoa.con@edomex.nuevaescuela.mx
A y D	Pérez García Jocelyn Alejandra	jocelyn.perez.gar0410@edomex.nuevaescuela.mx



CRUCIGRAMA TECNOLOGIAS DE INFORMACION Y COMUNICACIÓN

NOMBRE: _____ GRADO Y GRUPO _____ FECHA: _____

